

SHIP SIMULATOR 2008

Besturings referentie kaart

Interface

Informatie weergeven/verbergen	F2
Waypoints weergeven/verbergen	F3
Nav. kaart weergeven/verbergen	F4
Afmeerlijnen weergeven/verbergen	F5
Camera's weergeven/verbergen	F6
Neem een screenshot	F7
Scheepslog weergeven/verbergen	F8
Instellingen weergeven/verbergen	F9
Panelen weergeven/verbergen	TAB
Camera 1	1
Camera 2	2
Camera 3	3
Camera 4	4
Camera 5	5
Camera reset	0
Pause	P
Inzoomen navigatiekaart	Numpad Plus
Inzoomen navigatiekaart	Numpad Minus
Controls weergeven/verbergen	C
Missie resetten	R
Volgend schip selecteren	=
Vorig schip selecteren	-
Incrementele besturing aan	Shift rechts
Missie opslaan	F11
Wereldbol weergeven	G
Missiedoelen weergeven	O

Camerabesturing

Camera zijwaarts links	[
Camera zijwaarts rechts]
Walkthrough voorwaarts	Pijl omhoog of W
Walkthrough achterwaarts	Pijl omlaag of S
Walkthrough links	Pijl links of A
Walkthrough rechts	Pijl rechts of D
Walkthrough rennen	Shift (L of R)

(Er zijn nog meer camerabesturingen toe te kennen!
Kijk hiervoor in het spelbesturings menu in het spel.)

Scheepsbesturing

Scheepshoorn	H
Motor 1 starten	Dubbele punt
Motor 2 starten	Aanhalingsteken
Boegschroef 1 links	Komma
Boegschroef 1 rechts	Punt
Boegschroef 1 reset	Slash
Boegschroef 2 links	Z
Boegschroef 2 rechts	X
Boegschroef 2 reset	C
Motor 1 voorwaarts	Numpad 7
Motor 1 achterwaarts	Numpad 1
Motor 1 reset	Numpad 4
Motor 2 voorwaarts	Numpad 9
Motor 2 achterwaarts	Numpad 3
Motor 2 reset	Numpad 6
Motor 1+2 voorwaarts	Pijl omhoog
Motor 1+2 achterwaarts	Pijl omlaag
Motor 1+2 reset	Numpad 5
Roer 1 links	Pijl links
Roer 1 rechts	Pijl rechts
Roer 1 reset	Control rechts
Roer 2 links	Pijl links
Roer 2 rechts	Pijl rechts
Roer 2 reset	Numpad Ins
Roer 1+2 bakboord/ links	Pijl links
Roer 1+2 stuurboord/rechts	Pijl rechts
Roer 1+2 reset	Numpad Del

Kraanbesturing

Beweeg kraan links	Pijl links
Beweeg kraan rechts	Pijl rechts
Beweeg kraan voorwaarts	Pijl omhoog
Beweeg kraan achterwaarts	Pijl omlaag
Omhoog takelen	PageUp
Omlaag takelen	PageDown
Object vastpakken	Home
Kraanarm op/neer	Insert

* Let op: Bepaalde besturings mogelijkheden, zoals de rok van de Hovercraft en de Azimuth motor van de Jumbo Javelin, zijn alleen met de muis te bedienen!