

Missies (Deel 2) – Missies Uploaden

Sinds patch V1.3 uitgekomen is, zijn er twee nieuwe functies aan Ship Simulator 2008 toegevoegd die het downloaden en uitgeven van Custom (zelfgemaakte) Missies een heel stuk makkelijker maken. In deel 2, bespreken we het uploaden van Uw missies. Uw spel moet dan wel up to date zijn. U kunt hier de meest recente patch ophalen:

<http://www.shipsim.com/downloads/patches.php>

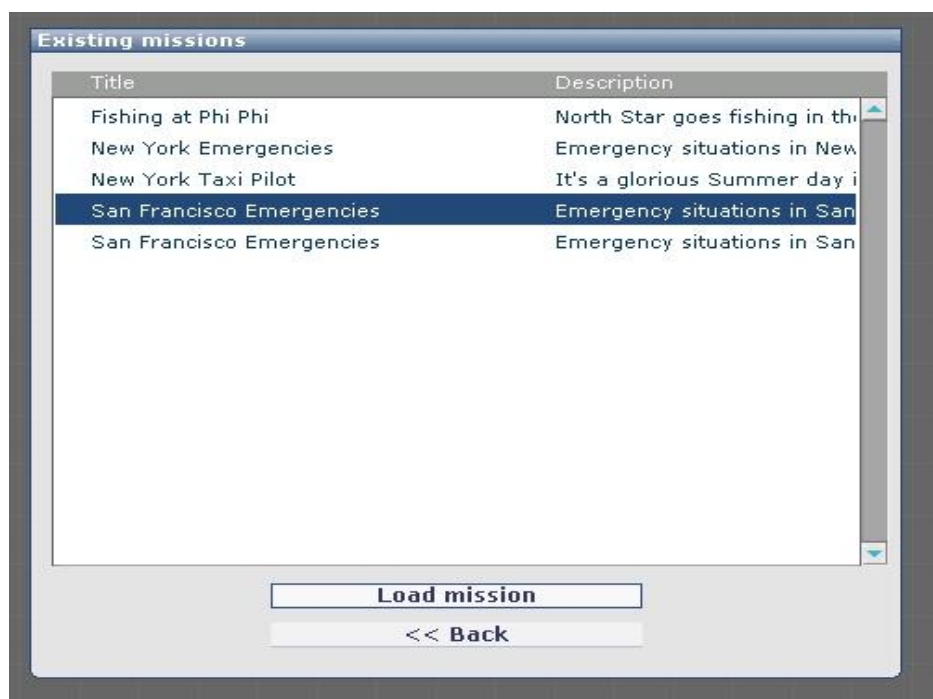
Een zelfgemaakte missie uploaden zodat anderen deze in Ship Simulator 2008 kunnen spelen, is erg makkelijk. U volgt de onderstaande stappen

1. Registreer Uw licentie code.

Om toegang te krijgen tot de Custom Missies, moet U Uw licentie code registreren in Uw forum profiel. U kunt dit doen door simpelweg op **Profile** te klikken (In de balk boven aan de forum pagina's). Scroll naar beneden tot U **License key registration** ziet staan en vul daar de code in die U bij het spel ontvangen heeft. (per email of in de spel box). Klik daarna op **Register**. U heeft nu toegang tot de Custom Missies.

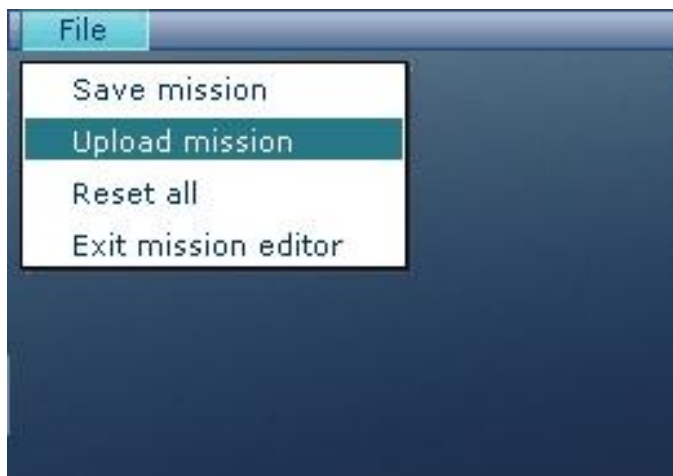
2. Start de Mission Editor

Als de Mission Editor loopt, selecteert U **Existing Mission**. Kies dan de missie die U wilt uploaden en klik op **Load Mission**:



3. Uw missie Uploaden.

Als Uw custom missie ingeladen is, ziet U het standaard Mission Editor scherm. Open het **File** menu in de linker boven hoek en kies **Upload Mission**.



U word nu gevraagd deze keuze te bevestigen, zoals hieronder te zien is:



Er verschijnt dan een voortgangsbalk die aangeeft dat de Custom missie naar de server word geladen. Wanneer het uploaden complete is, is Uw missie klaar voor het testen en beoordelen door de **Custom Mission Managers**.

4. Custom Mission Managers

Alle custom missies worden eerst getest door minimal twee **Custom Mission Managers**, voordat ze door anderen gedownload kunnen worden. Contact opnemen met hen, om hen specifiek te vragen Uw missie te beoordelen, word niet op prijs gesteld, alle missies komen op hun beurt in behandeling!

Geweigerde missies kunnen worden gerepareerd of verbeterd, en dan alsnog worden ge-upload voor een nieuwe kans. Hun status en beoordeling word dan automatisch weer op nul gezet en de missie word opnieuw voor U getest.